

Definir tu propósito de vida te ayuda a **lograr tus metas.**

Experiencia educativa **a la medida de los alumnos.**



Innovación con propósito de vida.

**Curso: Desarrollo del
trabajo en equipo I**

**Tema 5. Activando el
espíritu de equipo**



Módulo 1. La vida del trabajo en equipo



Tema 5. Activando el espíritu de equipo

Activando el espíritu de equipo

antes conocemos

requerimos

consideramos

Roles y personalidad

Aptitud y actitud

Áreas para fomentar el equipo

Roles y personalidad



Se manifiesta en el desarrollo del trabajo en equipo.



Los integrantes poseen ciertos rasgos que los preparan para desempeñar roles que le dan vida a las actividades.



La personalidad está conformada por la suma del temperamento heredado y el carácter aprendido.

Roles y personalidad

Cada persona, de acuerdo con su personalidad, puede asumir o no alguno (s) de los siguientes roles:

- Creativo
- Investigador
- Coordinador
- Impulsor
- Evaluador
- Cohesionador
- Implementador
- Finalizador
- Especialista



Aptitud y actitud

Aptitud

- Es la **capacidad o suficiencia personal**.
- Sirve para conocer la mejor manera en la que cada uno de los integrantes del equipo puede contribuir en el trabajo.
- El conocimiento y la experiencia forman parte de las aptitudes.



Aptitud y actitud

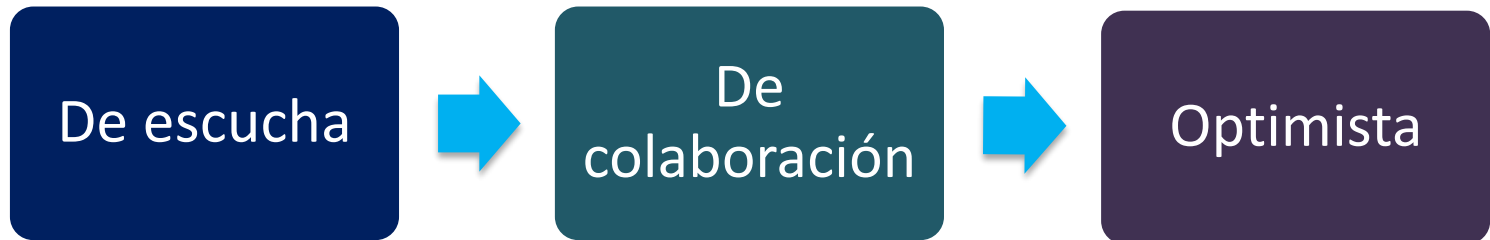
Actitud

- Es **nuestra disposición y/o predisposición ante algo.**
- Nos conduce hacia la fluida interdependencia, donde aprendemos a adaptarnos, a retroalimentarnos y gestionar tiempos.



Aptitud y actitud

Existen tres actitudes importantes con las que se debe trabajar y que integran el espíritu de equipo:



Aspectos para fomentar los vínculos del equipo

Experiencias compartidas

Conocimientos y habilidades compartidos

Reconocimientos
y recompensas
compartidos

Retos
compar-
tidos

Equili-
brio
personal

Voz com-
partida

Símbolos
com-
partidos

Compe-
tidores
com-
partidos

Diver-
sión
com-
partida

Am-
biente
com-
partido

Rela-
ciones
com-
partidas

Créditos

- Experto de contenido: María Enriqueta López Galván
- Diseñadora instruccional: Alejandra Laura Govea Garza
- Diseñadora gráfica: María Enriqueta López Galván
- Programador: Hugo Arnulfo Aguilar Bugarin
- Administradora del proyecto: Enna A. Espinosa Sastré
- Coordinadora: Adriana M. González González
- Dirección del proyecto: Laura A. Serrano Corral

Dirección de Innovación

Tecmilenio Online

Vicerrectoría de Formación Ejecutiva y Adultos

Universidad Tecmilenio

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACION SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.